***Министерство образования и науки Кыргызской Республики***

***Кыргызский Государственный Технический университет им. И. Раззакова***

***Кафедра «Программное обеспечение компьютерных систем»***

**Тесты по дисциплине**

Объектно-ориентированное программирование 3

***Модуль 1***

***Вариант 3*  2 курс**

* 1. **Что такое класс? (2)**

1. социальная группа, часть общества, объединенная общностью интересов вследствие одинакового отношения к средствам производства
2. это пользовательский, абстрактный тип данных
3. это шаблон для описания структуры объектов класса и методов, которыми работает объект.
   1. **Принципы объектно-ориентированного программирования?**
4. абстрагирование, модульность, иерархическая организация классов
5. инкапсуляция, полиморфизм, наследование, абстрагирование
6. инкапсуляция, модульность, иерархическая организация классов

**3. Что такое объект? (2)**

1. переменная класса
2. явление, предмет, на который направлена какая-нибудь деятельность
3. это экземпляр класса, то есть его конкретная реализация.

4. **Что такое метод класса?**

1. Это именованный программный код, который может многократно вызываться в программе;
2. Это функция класса, с которой работает объект/объекты класса;
3. Это инициализированный объект класса;
4. Все ответы верны

**5. Когда метод готов для вызова объектом?**

1. В момент вызова метода в главной функции
2. В момент определения метода в классе
3. Сразу после создания объекта
4. **Какой конструктор класса используется при инициализации объекта в виде: obj1(2,10)?**
5. конструктор по умолчанию
6. конструктор с аргументами
7. копирующий конструктор

**7. Тиражируются ли методы класса?**

1. Да, всегда
2. Нет
3. Иногда

**8. Совпадают ли значения полей объектов класса?**

a) да b) нет с) иногда

**9. Какой метод выполняет начальную инициализацию полей объектов класса в момент их создания автоматически?**

1. метод Set()
2. конструктор
3. деструктор
4. все ответы верны

**10. Когда используют конструктор копирования?**

1. При копировании метода класса
2. Когда нужно создать новый объект на основе имеющегося объекта
3. Для получения нового класса на основе имеющегося класса

**11. Кто и когда вызывает деструктор?**

1. Конструктор, в момент завершения его работы с объектом класса
2. Компилятор, когда отработает вся программа
3. Конструктор, в момент завершения его работы со всеми объектами класса

**12. Какое количество аргументов требуется перегруженной операции?**

a) Количество аргументов на один меньше, чем количество операндов

b) Количество операндов на один меньше, чем количество аргументов

c) Количество операндов равно количеству аргументов

d) Нет верного ответа

**13**.  **Перегрузка операций нужна для того, чтобы: (2)**

1. выполнить стандартные операции с числовыми данными стандартного типа
2. выполнить абстрактные операции с числовыми данными стандартного типа
3. выполнить стандартные операции с пользовательскими типами переменных класса
4. для упрощения кода

**14. Какой** **операнд бинарного оператора вызывает операторную функцию?**

1. Левый
2. Правый
3. Ни тот, ни другой

**15. Какими способами можно произвести арифметические операции над объектами класса?**

**a)** С помощью операторной функции

b) С помощью метода, аргументами которого являются объекты

с) Все ответы верны

**16.Чем является int в операторной функции «Cars operator++(int) {}»?**

a) Признак постфиксной формы оператора инкремента

1. Признак префиксной формы оператора инкремента
2. Это тип аргумента операторной функции

**17. Где прописывают прототип дружественной функции?**

a) В каждом дружественном классе

b) В первом дружественном классе

с) Прототип дружественной функции не прописывается внутри класса

**18. Что передают в дружественную функцию в качестве её параметров?**

a) поля дружественного класса b)  объекты дружественного класса с) методы класса

**19. Для чего используют дружественные классы?**

a) Получить доступ ко всем свойствам другого класса

b) Получить доступ к закрытым полям и выполнить над ним действия своими методами

с) Получить доступ к закрытым полям другого класса

**20. Какой операнд бинарного оператора записан в качестве аргумента внутренней операторной функции?**

1. Левый
2. Правый
3. Никакой

Ст. преподаватель ПОКС \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Каткова С.Н.